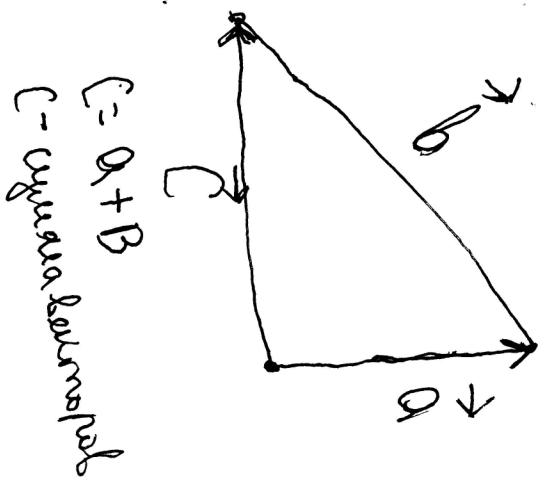


1. Сложение векторов



2. Разность векторов

Для этого надо сложить исходные векторы и противоположный вектор к вектору, из которого мы хотим сообразить

